Prix

* Prix licence :

Les licences s’achètent à l’année, pour un nombre de jeux et d’heures d’utilisation illimitées. Pour commercialiser un jeu créé avec community play 3D, obligation d’acheter la licence.

Une fois la V1 sortie, des royalties seront touchées sur tous les jeux générant plus de 10 000$ de recette.

V1 : licence gratuite simple

180€ licence commerciale

Dans le cas ou la licence gratuite simple est utilisée à des fins commerciales, l’utilisateur se verra dans l’obligation de payer le prix de la licence de la version utilisée.

V2 : licence gratuite simple

180€ licence commerciale V1

250€ licence commerciale V2

Les personnes ayant payées 180€ et souhaitant passer au forfait 250€, ne payeront que la différence, à un prix avantageux, soit 30€ de plus.

Une fois la V1 sortie, des royalties seront touchées sur tous les jeux générant plus de 10 000$ de recette.

Possibilité une fois que la V1 est sortie de mettre des pubs spécialisées sur le site internet. Publicités non intrusives (pas bloquées par adobe, pas de popup), qui respecte les normes adbock.

Comment fixer les prix ?

Un développeur confirmé voulant créer un petit jeu vidéo n'aura pas besoin d'un éditeur complet. Il utilisera pour compléter ses lacunes ou éviter la perte de temps des logiciels spécifiques pour un traitement spécifique (ex : Créer, éditer et exporter un terrain, ou animer un personnage), ce qui lui revient à moins de 200$ finalement.